|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202405\_S1\_2\_7\_1900\_35\_02 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | GS\_TT\_02 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.07 ~ 2024.06.05 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.23(THU)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김진후[출], 박연아[출], 박찬균[출], 박현준[출], 조하윤[출], 홍지완[출], 황윤서[출], 황정민[출] |
| 교육내용 | 무궁화 꽃이 피었습니다. 보기블록 제공 후 학생들이 논리적인 구조를 염두하여 완성 완성된 소스코드를 실행하면서 오브젝트의 행동 관찰하여 블록 유추 |
| 특이사항 | 엔트리봇이 뒤돌아보고 잠시 멈춘 후 다시 돌아보는 반복문 과정을 학생들이 잘 이해하고 소스코드를 작성 함. 미니녀의 움직임을 보고 좌표의 이동과 크기 설정의 변화를 잘 완성 함. 추가 기능으로 말하기 인공지능을 활용함. |

양식의 맨 아래